

# MEMORY SPAZIO ARCHEOLOGICO SOTTERRANEO SAS

## Materiale occorrente

- Pianta dello Spazio Archeologico Sotterraneo Sas priva di legenda.
- n° 8 tessere con immagini
- n° 8 tessere con didascalie
- Pianta dello Spazio Archeologico Sotterraneo Sas con legenda per il controllore

## n° giocatori:

- 2 + 1 addetto al controllo

## Scopo del gioco:

Guadagnare il maggior numero di tessere abbinando un'immagine alla relativa didascalia.

## Svolgimento del gioco

1. Mescolare le tessere e disporle capovolte sul tavolo
2. A turno ciascun giocatore gira due tessere facendole vedere anche all'avversario
  - ⇒ Se le due tessere girate costituiscono una buona coppia il giocatore che le ha pescate deve dimostrare di saper collocare l'immagine nel punto corrispondente sulla piantina.
  - ⇒ L'addetto al controllo verifica la correttezza del posizionamento.
  - Se il giocatore dispone la carta nel punto giusto guadagna la coppia e prosegue il gioco;
  - in caso contrario deve riposizionare le tessere capovolte sul tavolo e passare il gioco all'avversario.
  - ⇒ Se le due tessere pescate non sono accoppiate il giocatore le rigira e passa la mano al compagno.
3. Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo: vince chi ne ha raccolte di più.

**In caso di parità ... la sfida ricomincia!**

**BUON DIVERTIMENTO!**